

DwarfQuest

Frequently Asked Questions

11/10/2014

Regole

Possiedo dei dadi bianchi da combattimento (di quelli che sulle facce hanno raffigurati teschi e scudi) e vorrei poterli utilizzare per giocare il DwarfQuest. È possibile?

Certo. Nel DQ si utilizzano comuni dadi a sei facce (d6). Ma qualora siate in possesso di dadi da combattimento del genere, potreste volerli utilizzare così:

- **Attacco (Mostri ed Eroi):** il successo è con 4, 5, 6. Potete usare le facce con i Teschi.
 - **Difesa (Eroi e Morgrok):** il successo è con 5 e 6. Potete usare le facce con gli scudi bianchi.
 - **Difesa (Mostri):** il successo è con 6. Potete usare la faccia con gli scudi neri.
- Alcuni mostri difendono con il 4+ (es. Troll):** usate le facce degli scudi bianchi e degli scudi neri.

Gli effetti del magma (perdita di un dado in attacco o difesa) valgono solamente se si sosta su quella casella, oppure comunque transitandoci?

La penalità si inizia ad applicare dal momento in cui un Eroe entra in uno spazio occupato dal Magma fino all'inizio del suo turno successivo, per cui che sia una sosta o un transito è indifferente.

P

Se l'ascia pendolo colpisce un eroe,

questo deve necessariamente difendere con due dadi (come scritto nelle regole) o con i dadi di difesa che in quel momento gli competono (es. 3 dadi per via di una protezione aggiuntiva)?

Si lanciano necessariamente 2 dadi a prescindere da eventuali bonus/penalità conferiti da situazioni particolari e/o protezioni aggiuntive.

Di fatto non si tratta di un vero e proprio tiro di difesa come quelli durante i combattimenti.

Le pozioni Risananti possono essere bevute se si scende a 0 punti vita?

No.

Miniature

Come distinguere i 3 tipi di Morgrok? consultate l'immagine alla pagina successiva:

- il primo Morgrok da sinistra è il Gigante, la cui miniatura occupa 1x2 caselle; la speranza, vana, è di non incontrarlo mai.
- il secondo è il Freddo, che privo di calore è più lento nei movimenti ma se sosta sul Magma accumula calore e diviene un Rigenarato; è il Morgrok più cordiale, se non gli si lascia il tempo di ambientarsi.
- il terzo è il Rigenarato, che sfrutta la lava colante sulla propria pelle per lanciare palle di fuoco. È senz'altro meno cordiale.

1



Morgrok Gigante, Freddo e Rigenerato

Come comportarsi nel caso sia necessario mettere in gioco più miniature di quante ne siano effettivamente disponibili?

Si consiglia di proxare la miniatura necessaria con un'altra della vostra collezione.

La miniatura in questione avrà le stesse caratteristiche di quella che va a sostituire.

Varie

Scaricando il DwarfQuest dal forum o dando un'occhiata al CD nella scatola, ho notato che ci sono un mucchio di PDF. Davvero devo stamparli tutti?

Se avete la scatola del DwarfQuest E il set base di un Un Certo Dungeon Crawler (UCDC), non dovete stampare nulla, a parte le schede dei personaggi e quelle di riferimento (queste ultime solo se lo ritenete necessario, visto che sono comprese nel regolamento).

Se avete SOLO la scatola del DQ (e non quella di UCDC), dovete stampare (oltre alle schede) i file
DWARFQUEST_Tiles1.pdf e
DWARFQUEST_Miniature.pdf

Se avete UCDC ma non la scatola del DQ, dovete stampare (oltre alle schede) i file
DWARFQUEST_Tiles2.pdf,
DWARFQUEST_Carte.pdf,
DWARFQUEST_Regolamento.pdf

Se non avete UCDC e non avete la scatola del DQ, stampate tutto.

Ovviamente, non avendo la scatola del DQ, bisogna arrangiarsi a trovare dei modelli sostituiti per le miniature e gli elementi 3D.

Possiedo il set base di UCDC. Precisamente, quali elementi posso usare per integrare il DwarfQuest?

Tutti, con l'eccezione delle carte (non servono per giocare il DQ) e delle miniature di creature lucertoloidi.

Vorrei poter usare le carte Incantesimo di UCDC. È possibile? Posso aggiungerle agli Incantesimi del DQ o dovrei sostituirli?

Usare le carte Incantesimo di UCDC non dovrebbe causare problemi di bilanciamento al gioco, per quanto si consiglia di usare quelli specifici del DQ. Bisogna però decidere se usare l'uno o l'altro set di Incantesimi, non è possibile adottarli contemporaneamente.

Alcuni elementi del DQ sono multicomponente. È possibile avere uno schema di come vanno assemblati?

